

Правила игры «Холодильник выгоды»

Настоящие правила (далее — «Правила») регулируют игровой процесс в игре «Холодильник выгоды» (далее — «Игра»). Правила являются обязательными для участия в Игре. Настоящие правила и условия участия в Игре, размещенные в интерфейсе (далее – Условия), дополняют друг друга и должны рассматриваться вместе. В случае наличия противоречий между настоящими правилами и Условиями приоритет имеют настоящие правила.

Игра и Задания в Игре - не являются лотереей или стимулирующей лотереей по смыслу Федерального закона от 11.11.2003 № 138-ФЗ «О лотереях», не является азартной игрой, пари или иным подразумевающим риск мероприятием, не является публичным конкурсом в смысле гл. 57 Гражданского кодекса РФ.

Факт участия в Игре означает, что Участник ознакомлен с настоящими Правилами и полностью согласен с ними. Участие в Игре не является обязательным.

Правила могут быть изменены в любой момент.

1. Понятия, используемые в Правилах

Участник — дееспособное физическое лицо, старше 18 лет, являющееся гражданином Российской Федерации, постоянно проживающее на территории Российской Федерации, авторизованное в [X5ID](#) и являющееся участником программы лояльности «X5 Клуб».

Сотрудники и представители Организатора, Оператора, а также аффилированные с Организатором, Оператором лица, в том числе физические лица, с которыми у Организатора, Оператора заключены гражданско-правовые договоры на выполнение работ и (или) оказание услуг; сотрудники организаций, привлекаемых к реализации Заданий в Игре, а также члены их семей, могут участвовать в Игре, но не могут получить Подарки, дороже 4 000 рублей до вычета налогов.

Программа лояльности «X5 Клуб» / Программа — взаимоотношения, в которых Участник, приобретающий товары и/или услуги у Оператора и/или Партнеров с использованием Карты Участника любого типа, предусмотренного [Правилами](#) программы лояльности, приобретает право на получение Привилегий в соответствии с Правилами. Участие в Программе является обязательным условием для получения отдельных Привилегий, использования сервисов Группы X5, например, «Пакет от X5», участия в Игре и др.

Игра — игра «Холодильник выгоды», интерактивное аудиовизуальное произведение, доступное с использованием интернета, порядок и условия участия в которой предусмотрены настоящими правилами и Условиями. Получить доступ к Игре Участник может, используя мобильные приложения и сайты «Пятерочка», «Перекресток», и сайты [X5 Клуб](#) и [Пакет](#).

Шкала прогресса — уровень активности Участника, выраженный в количестве всех Монеток, которые получил Участник при выполнении Заданий и участия Мини-игре. Шкала прогресса обновляется в течение 14 суток с момента выполнения Задания и участия в Мини-игре. Шкала прогресса показывает, сколько Монеток осталось до открытия следующей Корзины. Шкала прогресса сохраняется и не обнуляется до окончания срока Игры.

Монетки — внутриигровая валюта, которую Участник может получить, выполняя Задания и играя в Мини-игру. Монетки могут также начисляться за выполнение Условий. Полученные Монетки отображаются на Шкале прогресса. Монетки можно потратить только на открытие Корзин с Наградами.

Корзина — игровая сущность, которую Участник может открыть за Монетки. Стоимость открытия каждой корзины обозначена на Шкале прогресса. Виды корзин:

Мини-Корзина — встречается несколько раз на пути к Большой Корзине. Открывая мини-корзину за Монетки, Участник получает фиксированную Награду, которую сразу видит после открытия Корзины.

Большая Корзина — встречается после открытия нескольких Мини-Корзин. Открывая Большую Корзину, Участник может выбрать один из двух вариантов:

- ✓ получить фиксированную Награду, которую сразу видит при открытии Корзины.
- ✓ получить Секретную Награду — Награда может оказаться как более ценной, так и менее ценной, чем фиксированная Награда. Первый выбор Секретной Награды бесплатный (как альтернатива фиксированной известной Награде). Далее у Участника появляется возможно переразыграть Секретную Награду за Баллы. Количество и стоимость перерозыгрыша указана в интерфейсе Игры.

Открыть Корзину после получения необходимого для этого действия Монеток необходимо в течение 7 дней. Если Участник получил необходимые для открытия Корзины Монетки, но не открыл Корзину и не забрал Награду, то Корзина становится недоступной (над Корзиной появляется крестик), открыть повторно ее невозможно. Участник не получает Награду.

Если Участник не накопил необходимое для открытия Корзины количество Монеток, то он видит на Шкале прогресса количество Монеток, которое надо накопить для открытия следующей Корзины.

Задания — квест для Участника, в том числе для выполнения которого необходимо совершать действия в Сервисах и Магазины. Задания выдаются Участнику с целью их выполнения и получения Награды в Игре в соответствии с Правилами. Задания могут выдаваться как Организатором Игры, так и Партнерами

Организатора. Задания ограничены сроком действия, конкретный срок действия задания указан в интерфейсе Игры.

Все Задания отображаются в интерфейсе Игры одним списком в разделе «Задания». Список заданий может быть персонализированным и составляться с учетом активности Участника в Программе лояльности «Х5 Клуб». При активной подписке «Пакет» за выполнение заданий Участник получает больше Монеток.

Архивные задания – единый список выполненных Участником Заданий, и Заданий, которые Участник начал выполнять, но срок на выполнения которых закончился до их выполнения Участником. Если Задания предлагалось, но Участник не приступал к его выполнению в разделе «Архивные задания» они не отображаются.

Сервисы – ресурсы, в том числе сайты и мобильные приложения Программы лояльности «Х5 Клуб» (включая МП «Пятерочка», МП «Впрок», МП «Перекресток», сайт «Пакет» и пр.) и Партнеров. Такие Сервисы предоставляют доступ к Игре и предлагают Задания и Награды в интерфейсе Игры.

Магазин – стационарные магазины розничной продажи, функционирующие под обозначением «Перекрёсток» и/или «Пятёрочка». . Если иное прямо не предусмотрено Правилами, упоминание термина «Магазин» как в единственном, так и во множественном числе означает упоминание любого стационарного магазина, функционирующего под обозначением «Перекрёсток», «Пятёрочка». .

Пакет – предоставление физическому лицу возможности за плату в течение ограниченного промежутка времени получать Привилегии, описание которых приведено на странице по адресу <https://x5paket.ru/>, в соответствии с Правилами Сервиса «Пакет от Х5», размещенными на странице по адресу: https://x5paket.ru/docs/terms_of_use.pdf, при условии оформления Подписки Пакет. В Игре такой Привилегией является в том числе получение большего количества Монеток за выполнение Заданий Игры с активной подпиской Пакет. Количество Монеток, которые получает Участник с активной подпиской Пакет и без активной подписки Пакет указывается в интерфейсе Игры. Наличие подписки Пакет проверяется в момент начисления Монеток.

Мини-игра — внутриигровая механика, позволяющая получить в результате её прохождения Монетки. Участники, имеющие активный Пакет, получают больше Монеток, чем Участники, не имеющие Пакет. Количество Монеток с активной подпиской Пакет и без активной подписки Пакет указано в интерфейсе Игры. Механика мини-игры описана в разделе 3 Правил.

Попытки — числовое значение, которое ограничивает Участника в количестве доступных ему прохождений Мини-игры. Доступные Попытки отражены в интерфейсе Игры.

1 (одна) единица Попытки восстанавливается каждые 24 часа.

Участнику также доступна возможность купить дополнительные Попытки за Баллы. Организатор может ограничить количество Попыток к покупке. Количество доступных к покупке за Баллы Попыток и стоимость Попытки отражены в интерфейсе Игры.

Награда — Промокод, Баллы и иные другие подарки, которые может получить Участник после выполнения Заданий при открытии Корзины. Награда определяется случайным образом и отображается в интерфейсе Игры после открытия Корзины и списания Монеток – фиксированная Награда. Награда может быть изменена до момента начисления её Участнику в Игре.

При открытии Большой Корзины Участник может получить как известную фиксированную Награду, так и Секретную Награду – на выбор. Награда может оказаться как более ценной, так и менее ценной, чем фиксированная Награда. Первый выбор Секретной Награды бесплатный (как альтернатива фиксированной известной Награде). Далее у Участника появляется возможно переразыграть Секретную Награду за Баллы. Количество и стоимость перерозыгрыша указана в интерфейсе Игры.

Количество доступных для выдачи Наград одного типа и номинала может быть ограничено организатором.

Промокод — уникальный буквенный/цифровой/комбинированный код, который может быть предоставлен Участнику в качестве Награды в результате открытия Корзины за Монетки, использование которого Участником позволяет ему получить скидку на Сервисе или у Партнера. Промокод может быть использован только один раз и только Участником, получившим Промокод в качестве Награды. Перечень Партнеров/ Сервисов, которые предлагают Промокоды в качестве Награды за выполнение Заданий Игры определен в Приложении № 1 к Правилам.

Баллы — расчетные бонусные единицы (Баллы, Апельсинки), зачисляемые на Бонусный счет Участника Программы лояльности Х5 Клуб в соответствии с [Правилами программы лояльности Х5 Клуб](#) и [Условиями программы лояльности «Апельсин»](#), а также при выполнении Участниками иных условий, определенных Оператором самостоятельно либо по согласованию с Партнерами, являющихся основанием для начисления Баллов, в том числе в соответствии с настоящими правилами и Условиями. Сумма начисленных Баллов может быть использована Участником для получения Привилегий, например, для получения Попыток для прохождения Мини-игры в Игре.

Подарок - ценные подарки, содержащиеся в Корзинах. Перечень Подарков определен в Приложении №1 к Правилам. Срок, место, порядок получения Подарка определяется в Условиях интерфейса Игры при получении Подарка в качестве Награды.

Организатор – ПАО «Корпоративный центр Икс 5», адрес 109029, город Москва, Средняя Калитниковская ул, д. 28 стр. 4

Оператор - Общество с ограниченной ответственностью «Юнион-Медиа-Сервис» (сокращённое наименование ООО «ЮМС»). 115432, г. Москва, 2-й Кожуховский проезд, дом № 25, строение 7, этаж 2, помещение I, комната 3; ИНН/КПП 7706205700/772501001, р/с 40702810738000255629, в ПАО «СБЕРБАНК» г. Москва, к/с 30101810400000000225, БИК 044525225

Партнеры:

ООО «Агроторг», адрес: 191025, г. Санкт-Петербург, Невский Проспект, д. 90/92; ОГРН 1027809237796/ИНН 7825706086

АО «Торговый Дом «Перекресток», адрес: 109029, город Москва, Средняя Калитниковская ул., д. 28 стр.4

Лица, отраженные в перечне Партнеров (Приложение №1 к Правилам).

2. Механика Игры

2.1. Участник при открытии Игры первый раз соглашается с Правилами, нажимая на кнопку «Играть». Нажатие на кнопку «Играть» и выполнение Заданий Игры считается безоговорочным акцептом Правил и Условий.

После ознакомления с Правилами Участник знакомится с краткой инструкцией интерфейса и механики Игры.

Участник соглашается, понимает и принимает то обстоятельство, что Игра не является азартной игрой, игрой на деньги, конкурсом, пари.

Организатор оставляет за собой право приостановить или прекратить проведение данной Игры или отдельных её механик, или изменить их условия в любое время без объяснения причин. Информация о приостановлении/прекращении/изменении условий Игры будет размещена x5club.ru.

2.2. Участнику в интерфейсе Игры предлагается несколько Заданий на выбор, выполняя которые он получает Монетки и продвигается по Шкале прогресса. В интерфейсе Игры указывается, сколько Монеток получит Участник при выполнении каждого Задания. При получении необходимого количества Монеток Участник может открыть Корзину с Наградой. О том, какая Награда ожидает Участника после открытия Корзины, Участник узнает только после обмена Монеток на Корзину.

При открытии Мини-Корзины Участник получает фиксированную Награду. При открытии Большой Корзины Участник может забрать или фиксированную Награду, или выбрать Секретную Награду.

Прогресс на Шкале прогресса засчитывается Участнику при выполнении любых доступных ему Заданий. Чтобы начать выполнять Задания, получать за это Монетки и продвигаться по Шкале прогресса активно, Участнику не требуется выбирать какое-либо из доступных Заданий, достаточно выполнять условия любого из них.

Все выполненные и начатые Задания перемещаются в раздел «Архивные задания».

В случае, если Участник выполнил все доступные ему Задания, требуется подождать обновления списка Заданий.

2.3. Для выполнения любых Заданий, которые связаны с покупкой товаров, необходимо учитывать следующее:

✓ Учитываются только те покупки, которые были совершены в Магазинах с применением карты лояльности из мобильного приложения «Пятерочка», «Перекресток» или личного кабинета «Х5 Клуба». Не учитываются покупки, при совершении которых была использована пластиковая карта лояльности.

✓ Учитываются онлайн-покупки в мобильных приложениях «Пятерочка», «Перекресток», на сайте «Перекресток».

✓ Учитываются только те покупки, которые были совершены в магазинах или в мобильном приложении и на сайте, которые были прямо указаны в Задании в интерфейсе Игры.

✓ Не учитываются покупки и заказы, которые были совершены Участниками через внешние агрегаторы (например, «Купер», «Яндекс Еда», «Деливери» и пр.).

✓ Учитывается итоговая сумма чека без алкогольной продукции и иных товаров, указанных в пункте 6.5 Правил программы лояльности «Х5 Клуба».

Конкретные Задания отображаются в интерфейсе Игры и могут быть следующими (список не ограничен и приведен для примера):

✓ Заполнить и подтвердить адрес электронной почты

✓ Выбрать любимые категории в мобильном приложении «Перекресток»

- ✓ Включить push-уведомления в мобильном приложении «Пятерочка»

За разные Задания начисляется разное количество Монеток. Конкретное количество Монеток за каждое определенное Задание отражено в интерфейсе Игры.

2.4. Награды, полученные после открытия Корзины, могут быть использованы или активированы Участником в течение срока действия Награды. После истечения срока действия награда считается «сгоревшей». Использовать Награду после истечения срока нельзя. Срок, в который можно использовать Награду, указан в интерфейсе Игры после получения Награды.

Право собственности на Подарки и риск их случайной гибели переходят от Организатора к Участникам в момент их передачи Участникам.

3. Правила мини-игры «Продуктопад»

1. Вход в Мини-игру осуществляется при тройном нажатии на холодильник на главном экране Игры.
 2. Мини-игра доступна только Участникам, которые присоединились к Игре.
 3. Участники могут сыграть в Мини-игру 1 раз в сутки (время обновляется в 00:00 по Москве). Каждые 24 часа Участнику предоставляется 1 Попытка. Попытки не накапливаются.
 4. Участник может получить дополнительные Попытки за Баллы. Количество дополнительных Попыток и их стоимость в Баллах отражены в интерфейсе Игры.
 5. Механика Мини-игры:
 - ✓ На экране отображается игровое поле, таймер и счетчик Монеток за пойманные Предметы.
 - ✓ В верхней части генерируются и падают вниз Предметы и Предметы-модификаторы.
 - ✓ Предметы – это изображения продуктов. Участнику нужно нажать на падающий Предмет. После нажатия на него Предмет исчезает, Участник получает за нажатие на 1 (один) Предмет 1 (одну) Монетку.
 6. Предметы-модификаторы:
 - ✓ Лед – останавливает время (счетчик таймера на 3 секунды)
 - ✓ Хлопушка - обнуляет количество Монеток, которые собрал Участник, таймер и Попытку. При нажатии на Хлопушку Попытка считается использованной, а Участник получает 0 Монеток.За поимку предметов-модификаторов Монетки не начисляются.
- Для поимки Предметов дается ограниченное количество времени. Таймер с обратным отсчетом отображается на экране при активации Попытки в Мини-игре.
7. После окончания Мини-игры в случае, если Участник не нажал на Хлопушку, Монетки, полученные за собранные Предметы, отражаются на Шкале прогресса.
 8. Если время закончилось, но Участник не поймал ни одного Предмета, Попытка обнуляется, Участник не получает Монетки.

4. Правила использования Промокодов и порядок получения Подарков

- 4.1. Промокод может быть использован только один раз и только Пользователем, получившим Промокод.
- 4.2. Активируя Промокод, Участник подтверждает, что ознакомился с условиями использования Промокода. Подробные условия использования Промокода, а также срок и ограничения в использовании Промокода доводятся до Участника посредством интерфейса Игры.
- 4.3. Полученный Промокод не подлежит возврату, возмещению в денежном эквиваленте или обмену на денежные средства.
- 4.4. Для получения Подарков Участнику необходимо предоставить свои ФИО, адрес электронной почты и номер телефона.
- 4.5 Промокоды, указанные в пунктах 1.1-1.32 Приложения №1 и 2.6-2.7, 2.22-2.24 Приложения №2 Настоящих Правил, вручаются путём размещения промокода на странице Личного Кабинета Игры.
- 4.6 Подарки, указанные в пунктах 2.1.–2.5 Приложения №2 настоящих правил, вручаются путем отправки подарочного сертификата на электронный адрес победителя, указанный ранее участником при авторизации в X5ID.
- 4.7 Подарки, указанные в пунктах 2.8-2.21 Приложения №2 настоящих правил, вручаются посредством службы доставки 5post <https://fivepost.ru/> на указанный участником адрес почтомата ТС «Пятёрочка» на электронный адрес организатора акции x5fridge@umsteam.ru.

Выплата денежного эквивалента стоимости вещественных Подарков или замена другими Подарками не производится. Цвет, модель и иные свойства Подарков определяются по усмотрению Организатора, и могут не совпадать с ожиданиями Участников, а также с изображениями, представленными в рекламных

материалах. В случае, если на момент вручения Подарков товар с характеристиками, указанными в Правилах, отсутствует в свободной продаже, Организатор вправе заменить его на товар с аналогичными или похожими характеристиками.

4.8 Участник вправе отказаться от использования Награды: Баллов, Промокодов и Подарков.

4.9 Победитель Акции обязан самостоятельно ознакомиться с [правилами использования Баллов](#).

4.10 Подарки не доставляются на территорию иностранных государств.

5. Прочие условия

5.1. Принимая участие в Игре, Участник полностью и безоговорочно соглашается с Правилами. Выполняя Задания, Участник признается согласившимся с условиями использования соответствующего Сервиса.

5.2. Срок выдачи Заданий и предоставления доступа к Игре (проведения акции): с 17.02.2025 г. по 28.02.2026.

Общий срок выдачи Заданий и направления Подарков: с 17.02.2025 по 05.03.2026.

Срок может быть изменен Организатором в любой момент в одностороннем порядке путем публикации на сайте x5club.ru новой версии Правил.

Сроки начисления Баллов за выполненные Задания и открытия Корзин зависят от количества полученных Баллов. Общий срок – с 17.02.2025 по 05.03.2026.

Баллы в количестве до 5 000 включительно, полученные в качестве Награды в Игре, начисляются на карту лояльности (понятие определено в Правилах программы лояльности «Х5 Клуб») в течение 48 часов после получения Награды или выполнения Задания (конкретное событие определено в интерфейсе Игры), и имеют ограниченный срок действия - 14 календарных дней с даты начислений таких Баллов на карту лояльности Участника. По истечении 14 календарных дней использовать Баллы становится невозможно, они «сгорают». Такие Баллы именуются «Экспресс-баллами» в Правилах программы лояльности «Х5 Клуб».

Баллы в количестве более 5 000, полученные в качестве Награды за выполнение Заданий в Игре, начисляются на карту лояльности в течение 60 календарных дней после получения Награды или выполнения Задания (конкретное событие определено в интерфейсе Игры). Срок их использования указывается в интерфейсе Игры при их получении в описании Награды.

5.3. Порядок использования Промокодов и вручения Подарков указаны в разделе 4 Правил.

5.4. Территория выдачи Заданий и предоставления доступа к Игре (проведения акции) — Российская Федерация.

5.6. Участник осознает, что в зависимости от местонахождения Участника, ему может быть недоступна та или иная определенная функция Сервиса.

5.7. Для получения Монеток и Наград в интерфейсе Игры Участникам может быть предложено совершить определённые действия, отличающиеся от условий, описанных выше.

5.8. Любые спорные вопросы, касающиеся Игры, регулируются на основе действующего законодательства Российской Федерации.

5.9. Поддержка пользователей по вопросам с игрой осуществляется в чатах поддержки https://5ka.ru/feedback?chat_opened=true и <https://www.perekrestok.ru/contacts>.

Права и обязанности Организатора

6.1 Организатор имеет право ограничить или запретить доступ Участника к Игре в случае обнаружения недобросовестных действий в отношении Х5, иных Участников Игры. Организатор по своему усмотрению определяет критерии отнесения действий Участников Игры к недобросовестным и вправе не раскрывать данные критерии, а также механизмы их обнаружения.

6.2 Организатор вправе досрочно прекратить проведение Акции или изменить Правила после его начала при условии уведомления Участников о таком прекращении или изменении путем размещения соответствующего объявления на Сайте.

6.3 В целях противодействия недобросовестному получению Монеток, Наград и/или злоупотреблениям при получении Монеток, Наград Организатор оставляет за собой право применять прямо не указанные в Правилах способы проверки того, что Участник получает Монетки, Награды в соответствии с Правилами, а также отказывать в предоставлении Монеток, Наград в случае выявления соответствующих злоупотреблений и/или недобросовестного получения Монеток, Наград.

6.4 Авторизация в Игре с использованием 1 (одного) устройства доступна не более чем для 1 (одного) Участника. В случае превышения количества Участников, прошедших авторизацию в Игре с использованием 1 (одного) устройства, Организатор вправе ограничить или запретить доступ к Игре для всех авторизованных с данного устройства Участников.

6.5 Организатор не несет ответственности за неисполнение (несвоевременное исполнение) Участниками своих обязанностей, предусмотренных Правилами.

6.6 Организатор не несет ответственность за возможные расходы Участников, возникшие в связи с Участием в Игре; последствия предоставления неверных данных и другие ошибки, возникшие по вине Участника; технические проблемы с устройствами Участников; ошибки, халатность и действия третьих лиц и субъектов, в результате которых могут возникнуть задержки при получении Подарков; за удаленные или потерянные Участниками Подарки; за нарушение условий использования Подарков.

6.7 Организатор несет ответственность за информирование Участников об Игре путем размещения настоящих Правил на сайте x5club.ru.

6.8 Организатор вправе не разыгрывать повторно Подарок, если Участник, которому попался этот Подарок после открытия Корзины, отказался от него.

6.9 Организатор вправе не вступать в письменные переговоры либо иные контакты с Участниками, не связанные с функционалом Игры.

6.10 Организатор не несет ответственность по обязательствам, указанным в Правилах, в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств, определяемых законодательством Российской Федерации, в том числе вызванных природными явлениями, военными действиями, дефолтом, выходом запрещающих законодательных актов и прочими обстоятельствами, не зависящих от Организатора или Заказчика. Подарки не выдаются, не подлежат замене и/или денежной компенсации, если это становится невозможно из-за таких форс-мажорных обстоятельств.

6.11 Организатор вправе изменить характеристики Награды, конкретную Награду, путем внесения изменений в Правила и Условия.

6.12 Организатор при предоставлении Наград Участникам не учитывают Участников, в отношении которых Организатором принято решение об их отстранении от участия в Игре. Условия, по которым Участники могут быть отстранены от предоставления им Наград:

- Участник, который получил возможность забрать, Подарок не вышел на связь и не предоставил необходимую информацию в установленные сроки;
- Мобильный телефон отключен/заблокирован/недоступен;
- Участник нарушил какие-либо положения настоящих Правил.
- Участник не предоставил необходимые документы или информация, или качество высланных Участником копий документов/материалов не позволяет идентифицировать их (например, невозможно прочесть название Продукции ввиду плохого качества копии, или ввиду сокращения наименования Продукции в чеке и т.д.)
- Участник является несовершеннолетним или гражданином другого государства;
- подарок отправлен Организатору обратно в связи с неверно указанными Победителем данными (неправильный адрес, адресат) или отсутствием получателя по указанному адресу
- Участник отказался от Подарка или от подписания и возврата оригинала Акта, уведомив об этом по электронной почте, либо путем бездействия.
- Сотрудники и представители Организатора, Оператора, а также аффилированные с Организатором, Оператором лица, в том числе физические лица, с которыми у Организатора, Оператора заключены гражданско-правовые договоры на выполнение работ и (или) оказание услуг; сотрудники организаций, привлекаемых к реализации Заданий в Игре, а также члены их семей, могут участвовать в Игре, но не могут получить Подарки, дороже 4 000 рублей до вычета налогов.

6.13 Организатор/Оператор не вручает Подарок, если Участник отказался от Подарка или по иным причинам, предусмотренным Правилами.

6.14 Организатор/Оператор не используют процедуры и алгоритмы, которые позволяют предопределить результат выпадения Награды в Игре до открытия Корзины Участником.

6.15 Организатор/Оператор вправе выдавать невостребованные Награды другим Участникам.

6.16 Претензии по неполучению Подарков в связи с причинами, указанными в пунктах 6.12 и 6.17 не принимаются.

6.17 Последствия совершения Участником недобросовестных действий: Организатор на свое собственное усмотрение может признать недействительными любые действия Участника, а также запретить участие в Игре любому лицу, в отношении которого у Организатора возникли обоснованные подозрения в том, что Участник:

- подделывает или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в Игре и/или для получения Награды;
- нарушает Правила, Условия или действующее законодательство Российской Федерации;
- действует деструктивным образом или осуществляет действия с намерением досаждать, оскорблять, угрожать, причинять беспокойство или вред деловой репутации Организатору, Партнерам, их аффилированным лицам и любому иному лицу, которое может быть связано с Игрой.

6.18 Организатор вправе в любой момент вводить дополнительные технические ограничения, препятствующие недобросовестной накрутке действий, необходимых для участия в Игре, совершаемых определенным Участником.

6.19 В случае выявления любой попытки указанной недобросовестной накрутки такой Участник может быть отстранен от участия в Игре без объяснения причин и предварительного уведомления. Организатор самостоятельно осуществляет оценку добросовестности совершения Участником действий на основании, имеющихся у Организатора технических возможностей.

6.20 Организатор вправе изменить способ передачи Наград.

Обязательства Организатора по выдаче Наград Участникам Игры ограничены призовым фондом, указанным в Приложении №1 и Приложении №2 настоящих Правил. Призовой фонд может быть изменен по усмотрению Организатора или Партнера. Указанное количество Наград является максимальным и может быть уменьшено в зависимости от фактического количества Участников Игры, имеющих право на получение Наград.

6.21 Обязательства Организатора относительно качества Подарков ограничены гарантиями, предоставленными их производителями. Целостность и функциональная пригодность Подарков проверяются Победителями непосредственно при их получении.

6.22 Подарки хранятся у Оператора Акции до 05.03.2025 г. (включительно). Начиная с 05.03.2025 г. приз считается невостребованным, и Организатор вправе распоряжаться им по своему усмотрению.

7.

Права и обязанности Участника

7.1. Участник не вправе:

- Требовать обмена одной Награды на другую;
- Требовать замены Награды на денежный эквивалент;
- Передавать право на получение Награды другому лицу; -
- Требовать изменения характеристик Награды.

7.2. Участники в случае получения возможности забрать Подарок, уведомлены о том, что вручение подарков, общая стоимость которых превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей, подлежит обложению налогом на доходы физических лиц (далее – НДФЛ), а также об обязанности налогового агента, которым в рамках настоящей игры и настоящих правил выступает Оператор, удержать из денежной части Награды, указанной в Условиях, начисленную сумму НДФЛ.

7.3. Факт участия в Игре Участника означает полное согласие Участника на удержание Организатором НДФЛ из денежной части Награды для целей перечисления НДФЛ в бюджет.

7.4. В случае невозможности удержать и уплатить в бюджет НДФЛ Участника, которому выпала Награда, в полном объеме, в том числе в случае превышения в налоговом периоде размера облагаемого НДФЛ дохода налогоплательщика в виде подарков/призов от организаций, установленного законодательством РФ (свыше 4 000 рублей), Участник, которому выпал Подарок стоимостью более 4000 рублей, несет обязанность по расчету и уплате НДФЛ самостоятельно, по ставке установленной НК РФ.

7.5. При этом Оператор, выполняя функции налогового агента в соответствии с требованиями действующего законодательства РФ о налогах и сборах, уведомляет налоговые органы о совокупном доходе Участника в рамках Игры и невозможности удержать и уплатить в бюджет НДФЛ.

7.6. Оператор имеет право связаться с Участниками, которые получили возможность забрать Награду, по электронной почте, которая указывалась Участником при регистрации в программе лояльности, для сообщения ему перечня сведений, необходимых для получения Подарков, с адреса электронный почты x5fridge@umsteam.ru в сроки, указанные в Условиях.

7.7. Участник в течение 10 (десяти) рабочих дней с момента запроса Организатором должен предоставить по адресу x5fridge@umsteam.ru :

для получения подарков стоимостью более 4 000 рублей:

✓ Ксерокопию паспорта РФ, содержащую паспортные данные (без фотографии): Ф.И.О., дата рождения, а также номер и серия паспорта, дата выдачи, орган, выдавший паспорт, адрес регистрации на территории России.

- Номер ИНН или ксерокопия свидетельства ИНН (при наличии ксерокопии).
- Номер СНИЛС или ксерокопия свидетельства СНИЛС (при наличии ксерокопии).
- Иную информацию по запросу Оператора.

7.8. На электронную почту обладателей Наград стоимостью более 4 000 рублей Оператор также направляет акт приёмки-передачи Подарка (далее – Акт) с указанием денежной части Подарка, а также Поручения Налоговому агенту (Оператору) уплатить денежную часть Подарка согласно Налоговому кодексу Российской Федерации (далее – Поручение). Участник обязан в течение 3 рабочих дней с момента получения Награды расписаться в Акте и отправить копию полностью заполненного и подписанного экземпляра Акта Оператору по электронному адресу x5fridge@umsteam.ru.

7.9. Если Оператором в указанные выше сроки не были получены от Участника запрошенные сведения и документы, Участник считается отказавшимся от получения Награды, а Награда считается невостребованным.

8. Права на Игру

8.1. Исключительное право на Игру принадлежит Правообладателю – организатору.

8.2. Правообладатель безвозмездно, на условиях простой (неисключительной) лицензии, предоставляет Пользователю непередаваемое право использования Игры на территории Российской Федерации следующими способами: воспроизводить Игру в некоммерческих целях (безвозмездно).

8.3. Любые изображения, аудио- и видеоизображения, механика, тексты, интерфейс, дизайн, код и иные результаты интеллектуальной деятельности (далее – Контент) являются объектом интеллектуальной собственности соответствующего правообладателя и охраняется законодательством.

8.4. За исключением использования в объемах и способами, прямо предусмотренными настоящей Лицензией или законодательством РФ, Участник не имеет права изменять, декомпилировать, дизассемблировать, дешифровать и производить иные действия с объектным кодом Игры, имеющие целью получение информации о реализации алгоритмов, используемых в Игре, создавать производные произведения с использованием программы, а также осуществлять (разрешать осуществлять) иное использование Игры, без письменного согласия Правообладателя.

8.5. Участник не имеет права воспроизводить и распространять Игру в коммерческих целях (в том числе за плату), в том числе в составе сборников программных продуктов.

8.6. Участник не имеет права распространять Игру в виде, отличном от того, в котором он ее получил.

8.7. Участник не вправе изменять наименование Игры, изменять и/или удалять знак охраны авторского права (copyright notice) или иное указание от Правообладателя.

8.8. Правообладатель оставляет за собой право устанавливать любые правила, лимиты и ограничения (технические, юридические, организационные или иные) на использование Игры в целом, Правил Игры и Контента, и может менять их по собственному усмотрению, без предварительного уведомления Участников. Указанные правила, лимиты и ограничения могут быть различными для различных категорий Участников.

8.9. Участник обязуется не использовать какие-либо программы, боты, позволяющие нарушать (обходить) Правила Игры, и/или направленные на ускоренное прохождение Заданий и Мини-игры.

Ответственность по Лицензии

8.10. Игра предоставляется на условиях «как есть» (as is). Правообладатель не предоставляет никаких гарантий в отношении безошибочной и бесперебойной работы Игры или отдельных её компонентов и/или функций, соответствия Игры конкретным целям и ожиданиям Участника, не гарантирует достоверность, точность, полноту и своевременность данных, а также не предоставляет никаких иных гарантий, прямо не указанных в настоящей Лицензии.

8.11. Правообладатель не несет ответственности за какие-либо прямые или косвенные последствия какого-либо использования или невозможности использования Игры и/или ущерб, причиненный Участнику и/или третьим сторонам в результате какого-либо использования, неиспользования или невозможности использования Игры или отдельных её компонентов и/или функций, в том числе из-за возможных ошибок или сбоев в работе Игре, за исключением случаев, прямо предусмотренных законодательством.

8.12. Действие настоящей Лицензии распространяется на все последующие обновления/новые версии Игры. Принимая участие в Игре, Участник принимает условия настоящей Лицензии для соответствующих обновлений/новых версий Игры, если обновление/установка новой версии Игры не сопровождается иным лицензионным соглашением.

Версия: 1

Дата публикации: 17.02.2025

Дата вступления в силу: 17.02.2025

Приложение № 1 к Правилам Игры

П.п	Партнер	Промокод	Количество
1.1	ООО «АромаЛюкс»	На скидку 300 рублей на онлайн-заказ в РИВ ГОШ	199159
1.2	ООО «ТАБЕР ТРЕЙД»	На скидку в 23% по в «Подружке»	700000
1.3	ПАО Корпоративный центр	На подключение сервиса «Пакет» на 1 месяц за 1 рубль для новых пользователей	2000000
1.4	ПАО Корпоративный центр	На скидку 40% при подключении сервиса «Пакет» на 6 мес.	2000000
1.5	ПАО Корпоративный центр	На скидку 40% при подключении сервиса «Пакет» на 12 мес.	2000000
1.6	ООО «Новый Книжный Центр»	На скидку 28% на любые товары в интернет-магазине Читай-города	500000
1.7	ООО«ЮрентБайк.ру»	На скидку 50% для 3 первых поездок в сервисе МТС Юрент	300000
1.8	ООО«ЮрентБайк.ру»	На скидку 20% на две поездки в сервисе МТС Юрент	100 000
1.9	ООО«ЮрентБайк.ру»	На получение 100 бонусов в сервисе МТС Юрент	2 500
1.10	ООО «ФЛАУВАУ»	На скидку 400 рублей на любой заказ в Flowwow	1000000
1.11	ООО «Агроторг»	На скидку 10% на один заказ на сумму от 2 500 рублей в сервисе «Пятёрочка»	700000
1.12	АО «ТД «Перекресток»	На скидку 200 рублей на один заказ на сумму от 2 000 рублей в сервисе «Перекрёсток»	700000
1.13	ООО «Ситилинк»	На скидку 10% на заказ на сумму от 10 000 рублей в сервисе Ситилинк	700000

1.14	ООО «Вайт Тревел»	На скидку 7% при бронировании отелей на сервисе OneTwoTrip	100000
1.15	ООО «Гастрономия»	На скидку 20% на первый заказ в мобильном приложении Много лосося	100 000
1.16	ООО «Гастрономия»	На скидку 10% на заказ на сумму от 2500 рублей в мобильном приложении Много лосося	5000
1.17	ООО «Яндекс Маркет»	На скидку 500 рублей при заказе на сумму от 2500 на сервисе Яндекс.Маркет для новых пользователей	200000
1.18	ООО «КАРИ»	На скидку 1000 рублей, но не более 20% от суммы покупок в чеке	500000
1.19	ООО «КАРИ»	На скидку 2000 рублей, но не более 30% от суммы покупок в чеке	250000
1.20	ООО «Остин»	На скидку 20% на заказ в Funday	500000

Приложение № 2 к Правилам

П.п	Партнер/ Организатор	Подарок	Количество
2.1	ПАО «Корпоративный центр»	Подарочный сертификат номиналом 50 000 рублей в «Пятёрочку» (в т.ч денежная часть 24 770 рублей для уплаты налога)	1
2.2	ПАО «Корпоративный центр»	Подарочный сертификат номиналом 10 000 рублей в «Пятёрочку» (в т.ч денежная часть 3 231 рублей для уплаты налога)	5
2.3	ПАО «Корпоративный центр»	Подарочный сертификат номиналом 4000 рублей в «Пятёрочку»	5
2.4	ПАО «Корпоративный центр»	Подарочный сертификат номиналом 2000 рублей в «Пятёрочку»	100
2.5	ПАО «Корпоративный центр»	Подарочный сертификат номиналом 1000 рублей в «Пятёрочку»	100
2.6	ПАО «Корпоративный центр»	Промокод. Сервис «Пакет» на 12 месяцев за 1 рубль	1000
2.7	ПАО «Корпоративный центр»	Промокод. Сервис «Пакет» на 6 месяцев за 1 рубль	3000
2.8	ПАО «Корпоративный центр»	Мерч Х5 Клуба: Шопер для удобной переноски продуктов	1500
2.9	ПАО «Корпоративный центр»	Блендер RED SOLUTION RHB- 2994 (Бежевый)	65
2.10	ООО "РЭД"	Гриль-духовка RED SOLUTION SteakPRO RGM- M815 (Черный)	250
2.11	ПАО Корпоративный центр	Гриль-духовка RED SOLUTION SteakPRO RGM- M815 (Черный)	70
2.12	ПАО Корпоративный центр	Минипечка RED SOLUTION RMB- M602	66
2.13	ПАО Корпоративный центр	Пылесос вертикальный RED SOLUTION RV- UR362 (в т.ч денежная часть 411 рублей для уплаты налога)	26

2.14	ПАО Корпоративный центр	Пылесос-робот RED SOLUTION RV-RL6000S (в т.ч денежная часть 2796 рублей для уплаты налога)	20
2.15	ПАО Корпоративный центр	Соковыжималка RED SOLUTION RJ- 916	65
2.20	ООО "РЭД"	Точилка для ножей RED SOLUTION COLORSENSE M20	1000
2.21	ООО "РЭД"	Электрическая мельница RED SOLUTION COLORSENSE M4U	1000
2.22	АО "Каршеринг"	300 бонусных баллов на поездки в каршеринге BelkaCar	2 000
2.23	АО "Каршеринг"	10 бонусных баллов на поездки в каршеринге BelkaCar	10
2.24	ООО «Яндекс Маркет»	Сертификат на 500 рублей на покупку на Яндекс Маркете	2 000
2.25	ПАО Корпоративный центр	1000000 Апельсинок	1
2.26	ПАО Корпоративный центр	500000 Апельсинок	1
2.27	ПАО Корпоративный центр	10000 Апельсинок	100
2.28	ПАО Корпоративный центр	5000 Апельсинок	500
2.29	ПАО Корпоративный центр	3000 Апельсинок	1 000
2.30	ПАО Корпоративный центр	1000 Апельсинок	100 000
2.31	ПАО Корпоративный центр	500 Апельсинок	100 000
2.32	ПАО Корпоративный центр	200 Апельсинок	50 000
2.33	ПАО Корпоративный центр	100 Апельсинок	50 000